

令和5年度の活動

<算数ゲーム教室 9月>

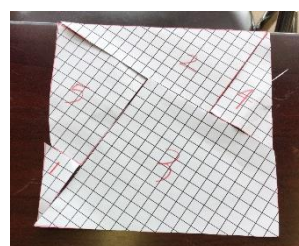
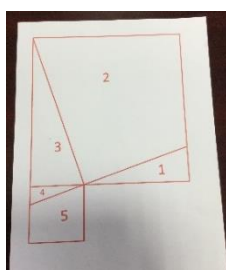
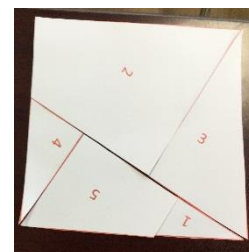


算数(数学)的な思考力を育む

- 先を見通して、順序立てて考える。
- どうしたらゲームに勝てるのか、勝つための手段を考える。

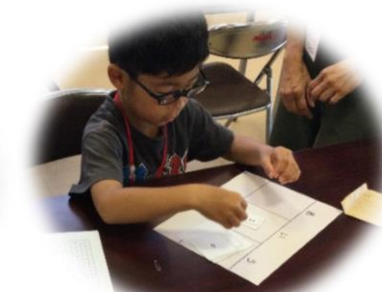
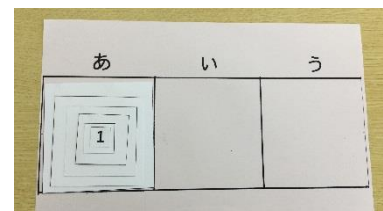
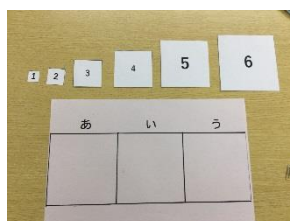
<ゲーム1> ま四角を作ろう!

- 大、小二つの正方形を赤線に沿って5つのパーツに切る。
- 切り取った5つのパーツをみんな使って、一つのま四角を作る。

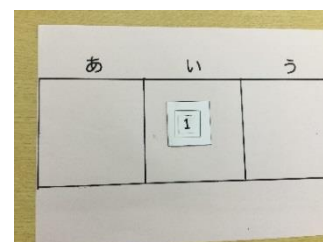
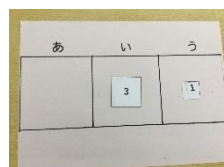
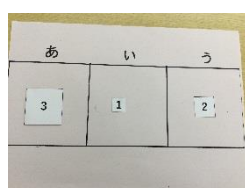
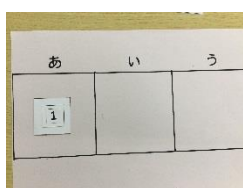


<ゲーム2> ハノイの塔に挑戦!

- 積み上げた四角形を、すべて他の場所に移す。
- 1回に1枚しか動かせない。また、小さな四角形の上に、大きな四角形を乗せてはいけない。
- できるだけ少ない回数で、**あ** **い** **う** すべての場所を使って移すこと。

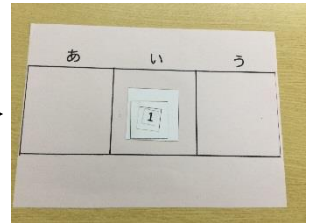
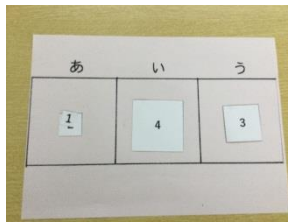
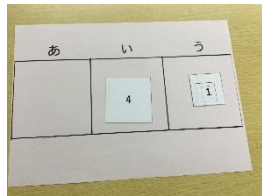
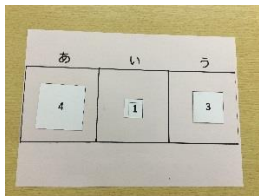


(まずは、3枚から)



「やった! 7回で、移動できたよ!」

(次は、4枚)



* 5枚・6枚にも挑戦!

* ちなみに、3枚は7回、4枚は15回

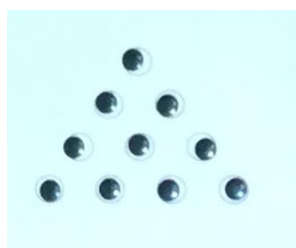
5枚は31回、6枚は63回で移動できるよ。



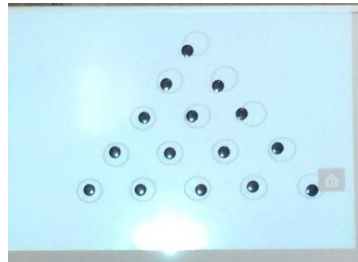
<ゲーム3> 対戦ゲームに挑戦!



(3段)



(4段)



(5段)



(ルール)・碁石を取り合う対戦ゲーム

- ・最後に碁石をとった人が負け

- ・必ず一つは取る

- ・横列で隣り合う碁石はいくつ取ってもOK



<ゲーム4> ならびかえ(碁石の移動)に挑戦!

